

Competitie Reglement ASC interne competitie vanaf seizoen 2016/2017

1. Algemene Bepalingen

- 1.1 Dit reglement heeft betrekking op de clubavond van de Alphense Schaakclub en de op die avond gespeelde competities.
- 1.2 Met uitzondering van de in dit reglement genoemde aanvullingen en/of afwijkingen, is het FIDE-reglement volledig van kracht, inclusief de regels voor versneld uitspelen van partijen. Het FIDE-reglement is ter inzage in de speelzaal aanwezig.
- 1.3 Iedere deelnemer aan de interne competitie verklaart zich akkoord met het in dit reglement bepaalde.
- 1.4 De competitie zal bestaan uit twee delen, te weten een keizercompetitie en een rapidcompetitie.
- 1.5 De op een speelavond fungerend competitieleider mag zelf deelnemen aan de competities, maar zijn wedstrijdleiderschap prevaleert in conflictueuze gevallen.
- 1.6 In het geval dit reglement geen uitsluitsel biedt, neemt de competitieleider een beslissing.
- 1.7 Tegen een beslissing van de competitieleider kan binnen twee weken en uitsluitend schriftelijk beroep worden aangetekend bij de commissie van beroep.
- 1.8 De beslissing van de commissie van beroep is bindend en dient genomen te zijn binnen een termijn van twee weken na ontvangst van het beroep.
- 1.9 Jeugdspelers als bedoeld in artikel 2.8 zijn die leden die aan het begin van het verenigingsjaar de leeftijd van 18 jaar nog niet hebben bereikt.

2. ALGEMENE BEPALING VOOR DE KEIZERCOMPETITIE

- 2.1** Tijdens een seizoen zullen er 2 keizer competities gespeeld worden. Één gedurende de eerste helft van het seizoen (1^e Keizercompetitie), en één gedurende de tweede helft van het seizoen (2^e Keizercompetitie). Gedurende de 2^e Keizercompetitie zullen de spelers ook ingedeeld zijn in een groep, waarbij de indeling geschied zoals beschreven in Artikel 3. De stand binnen een groep zal bepaald worden aan de hand van de keizerlijst. Gedurende de 2^e Keizercompetitie zal er ook een Play-off plaatsvinden zoals beschreven in Artikel 5.
- 2.2** Partijen voor de keizercompetitie worden gespeeld op iedere clubavond in een seizoen behoudens:
- a. Elke eerste dinsdag van een maand, in verband met de rapidcompetitie.
 - b. Avonden gereserveerd voor algemene en bijzondere ledenvergaderingen.
 - c. Dinsdagen waaraan de ALV een andere bestemming heeft gegeven, zoals speciale toernooien
 - d. Algemeen erkende feestdagen
 - e. Dagen waarop de speellocatie gesloten is, of waarop de club als geheel geen speelavond heeft
- 2.3** Indien een speler niet kan spelen op een avond dat er een ronde van de keizercompetitie plaatsvindt, dient deze speler dat voor 19:30 uur van de betreffende speelavond aan de competitieleider bekend te hebben gemaakt. Het nalaten hiervan zal resulteren in een reglementaire nul.
- 2.4** De clubavond begint om 20.15 uur. Op dit tijdstip dienen de partijen gestart te worden door middel van het in werking stellen van de klok van de witspeler. Indien een partij om 20:15 uur nog niet gestart is zal de wedstrijdleider de klok van de witspeler in werking stellen.
- 2.5** Alle spelers waarvan de tegenstander om 20:30 uur nog niet aanwezig is, en waarvan niet bekend is dat de tegenstander voor 21:15 uur aanwezig is, worden heringedeeld, zoals bedoeld in Artikel 3.
- 2.6** De competitieleider dient op een avond waarop een ronde van de keizercompetitie gespeeld wordt om 20:15 uur een indeling gereed te hebben zoals bedoeld in Artikel 3, en deze vanaf 20:15 uur ter inzage leggen in de speelzaal.

2.7 De speeltijd per partij bedraagt maximaal 1 uur en 45 minuten per speler. De eerste 35 zetten dienen binnen 1 uur en 30 minuten voltooid te zijn.

Fischertempo LeiSB voor gehele partij = 1 uur en 35 minuten met een toevoeging van 10 seconden per zet, vanaf de eerste zet

2.8 Indien een jeugdspeler meespeelt in de keizercompetitie kan hij voor een aangepast speeltempo kiezen, dat dan in principe voor het hele seizoen geldt. Zowel de jeugd- of seniorspeler als zijn tegenstander krijgt in dat geval maximaal 1 uur en 15 minuten voor de gehele partij. De eerste dertig zetten dienen dan binnen een uur per persoon voltooid te worden.

Jeugdtempo LeiSb voor gehele partij = 1 uur met een toevoeging van 10 seconden per zet, vanaf de eerste zet

2.9 De partijen die gespeeld worden voor de keizercompetitie zullen niet worden doorgegeven aan de ratingcommissie van de KNSB.

2.10 De partijen die gespeeld worden voor de keizercompetitie zullen meetellen voor de clubrating. Na ieder seizoen zullen de clubrating worden aangepast, opdat de gemiddelde clubrating gelijk is aan de gemiddelde KNSB rating van de spelers van de Alphense Schaakclub. De stijging of daling van het aantal punten bij de KNSB rating van een speler zal dan ook worden toegepast op de clubrating van die speler.

3. KEIZERCOMPETITIE

- 3.1 Uiterlijk één clubavond voor de start van een keizercompetitie zal de competitieleider bekend maken hoeveel ronden de keizercompetitie zal duren.
- 3.2 Indeling van partijen voor de Keizercompetitie vindt plaats op de speelavond zelf. Indeling zal geschieden volgens het keizer systeem. Hierbij wordt getracht spelers tegen elkaar te laten spelen die zo dicht mogelijk op de keizerlijst bij elkaar staan.
- 3.3 Spelers mogen in een keizercompetitie niet meer dan 1 keer tegen elkaar spelen. Uitzondering hierop zijn de play-offs en een mogelijke herindeling, welke geschied zoals volgens het bedoelde in Artikel 2.5.
- 3.4 Aan het begin van een seizoen publiceert de competitieleider de KNSB ratinglijst. Deze lijst geldt tevens als startlijst voor de 1e keizercompetitie. De eindstand van de 1^e keizercompetitie geldt als startlijst voor de 2e keizercompetitie.
- 3.5 Iedere speler krijgt op de Keizerranglijst een Keizerwaarde toegekend, de zogenoemde 'eigenwaarde' De eigenwaarde van de nummer 1 is twee maal het aantal deelnemers plus 1. De nummer 2 krijgt als eigenwaarde één punt minder; nummer 3 nog een punt minder en zo verder.
- 3.6 De beloningen zijn als volgt:
- a. Winst geeft $6/6$ maal de eigenwaarde van de tegenstander
 - b. Remise geeft $3/6$ maal de eigenwaarde van de tegenstander
 - c. Verlies geeft $1/6$ maal de eigenwaarde van de tegenstander
 - d. Afwezigheid zonder afmelden geeft $0/6$ maal de eigen eigenwaarde
 - e. Afwezigheid met tijdig afmelden geeft $2/6$ maal de eigen eigenwaarde
 - f. Extern spelen geeft $2/3$ maal de eigenwaarde; onder extern spelen wordt verstaan afwezigheid in het belang van de club. Hieronder vallen:
 - i. Het op de clubavond spelen in een team dat ASC vertegenwoordigt
 - ii. Een toernooi dat (mede) door ASC wordt georganiseerd.

iii. Een vergadering in het belang van de club

3.7 De competitieleider zal zo snel al mogelijk een bijgewerkte stand van de Keizercompetitie publiceren op de website.

4. GROEPEN BINNEN DE KEIZERCOMPETITIE

4.1 Gedurende de 2^e Keizercompetitie zijn spelers ook ingedeeld in een groep. De stand binnen die groep wordt bepaald aan de hand van de keizerlijst.

4.2 De grootte van een groep is minimaal 6 en maximaal 10 spelers, afhankelijk van het aantal spelers dat meedoet met de keizercompetitie. De grootte van de laatste groep mag hier van afwijken, dit om een evenwichtige verdeling van de spelers over de groepen mogelijk te maken. De grootte van een groep kan ook afwijken indien na het begin van een keizercompetitie een nieuwe speler zich aandient, en de competitieleider het wenselijk acht dat de nieuwe speler in een bepaalde groep speelt.

De wedstrijdleader zal 2 ronden voor het einde van de 1^e Keizercompetitie de grootte van de groepen bekend maken.

4.3 Indeling van de groepen zal geschieden op basis van de 1^e Keizercompetitie.

4.4 De competitieleider publiceert zo snel al mogelijk gedurende de 2^e Keizercompetitie de bijgewerkte stand van elke groep op de website.

4.5 De nummers 1, 2 en 3 van elke groep ontvangen een prijs.

5. PLAY-OFF

5.1 Tijdens de 2^e Keizercompetitie zal er een play-off worden georganiseerd in de vorm van een achtkamp.

De winnaar van deze achtkamp verkrijgt de titel "CLUBKAMPIOEN VAN DE ALPHENSE SCHAAKCLUB".

5.2 Plaatsing voor de play-off geschied volgens de volgende regels:

- a. De 3 spelers met de hoogste rating op de geldende KSNB ratinglijst direct na afloop van de 1^e Keizercompetitie.
- b. De nummers 1 t/m 4 op de eindstand van de 1^e Keizercompetitie.
- c. De nummer 1 van de eindstand in de play-off van het voorgaande seizoen.
- d. Indien na toepassing van Artikelen 5.3.a 5.3.b en 5.3.c er nog geen 8 spelers geplaatst zijn zullen er spelers aan de lijst van geplaatste spelers worden toegevoegd.
Dit zal geschieden door op basis van onderstaande volgorde telkens 1 speler toe te voegen aan de lijst van geplaatste spelers totdat er 8 spelers zijn geplaatst:
 - i. De eerstvolgende speler in de in Artikel 5.3.a genoemde KSNB ratinglijst
 - ii. De eerstvolgende speler op volgorde van de eindstand van de 1^e Keizercompetitie

Indien een speler niet wenst mee te doen in de play-off zal bovenstaande selectie doorgaan totdat er 8 geplaatste spelers zijn.

5.3 De play-off zal worden gespeeld volgens de Berger tabellen.

Er zal worden geloot om de positie binnen de achtkamp.

5.4 Na de indeling van de play-off is het wedstrijdschema voor de volledige play-off bekend.

Hier zullen zeven competitieavonden worden ingepland, en de wedstrijden die voor de play-off zullen plaatsvinden en op welke datum deze gespeeld worden zullen na de indeling van de play-off vastliggen.

5.5 Mocht een speler zich afmelden op één van de eerste zes competitieavonden waarop een play-off wedstrijd gepland is, dan zal de mogelijkheid bestaan deze wedstrijd in te halen op drie daarvoor bestemde inhaalavonden. Tevens mag de wedstrijd ingehaald worden op een avond die bestemd is

voor de Rapidcompetitie, mits deze avond niet na de zesde competitieavond van de play-off ligt. Het inhalen van een wedstrijd mag alleen indien de tegenstander van de in te halen wedstrijd beschikbaar is en niet al reeds een play-off wedstrijd speelt op een van de aangewezen inhaalavonden.

5.6 Het afmelden voor een play-off wedstrijd welke op de laatste competitieavond van de play-off gepland staat zal resulteren in een reglementaire nul.
Dit om competitievervalsing tegen te gaan.

5.7 De eindstand in de play-off zal worden bepaald op volgorde van achtereenvolgens:

- a. Het totaal aantal behaalde punten
- b. Onderling resultaat
- c. Sonneborn-Berger punten

5.8 Indien 2 of meer spelers bovenaan staan op basis van het totaal aantal behaalde punten zal er een barrage plaatsvinden tussen deze spelers.
Deze barrage zal plaatsvinden op een clubavond op de laatste competitieavond van de play-off, mits dat geen avond is bestemd voor de Rapidcompetitie. Als dat wel een avond bestemd is voor de Rapidcompetitie zal het de avond daaropvolgend zijn.
De regelgeving betreffende het niet spelen van de barrage op een avond bestemd voor de Rapidcompetitie zal niet van toepassing zijn indien er anders geen clubavonden beschikbaar zullen zijn in het seizoen.

5.9 De partijen die gespeeld zullen worden in de barrage zoals beschreven in Artikel 5.9 zullen afhangen van het aantal spelers dat deelneemt aan de barrage.
Er zal worden doorgespeeld op volgorde van de hieronder genoemden sub-artikelen (i, ii, ...) totdat een van de spelers na het afsluiten van een dergelijk sub-artikel meer punten heeft behaald dan de andere spelers in de barrage

- a. 2 spelers:
 - i. twee wedstrijden van 45 minuten per persoon per partij, met verwisselde kleuren waarbij de kleuren voor de eerste partij geloot zullen worden.
 - ii. Twee wedstrijden van 5 minuten per persoon per partij, met verwisselde kleuren waarbij de kleuren voor de eerste partij geloot zullen worden.

- iii. Twee wedstrijden van 5 minuten per persoon per partij, met verwisselde kleuren waarbij de kleuren voor de eerste partij geloot zullen worden.
 - iv. Een zogeten Armageddon-partij, waarbij de witspeler 6 minuten bedenktijd krijgt en de zwartspeler 5 minuten bedenktijd. Indien de witspeler wint krijgt deze een punt. Indien het remise wordt of de zwartspeler wint krijgt de zwartspeler een punt
- b. 3 of 4 spelers:
- i. Een wedstrijd van 30 minuten per persoon per partij tussen elke speler uit de barrage tegen elke andere speler uit de barrage
 - ii. Indien er 2 spelers over zijn wordt verder gegaan met punten 5.10.ii (voor 2 spelers)
 - iii. Indien er 3 of 4 spelers over zijn:
Een wedstrijd van 5 minuten per persoon per partij tussen elke speler uit de barrage tegen elke andere speler uit de barrage
 - iv. Indien er 2 spelers over zijn wordt verder gegaan met punten 5.10.iii (voor 2 spelers)
 - v. Indien er 3 of 4 spelers over zijn:
Een wedstrijd van 2 minuten per persoon per partij tussen elke speler uit de barrage tegen elke andere speler uit de barrage
 - vi. Punten iv en v worden herhaald totdat er een winnaar is
- c. 5 spelers of meer:
- i. Een meerkamp met het aantal spelers in de barrage, met dezelfde eindstand bepaling als in Artikel 5.8.
Het speeltempo voor deze wedstrijden bedraagt 5 minuten per persoon per partij.
 - ii. Als na het eindigen van de meerkamp zoals beschreven in het vorige punt spelers gelijk zijn geeindigd zal verder worden gegaan met Artikel 5.10.a.ii, 5.10.b.iii of 5.10.c totdat er een winnaar bekend is

5.10 Artikelen 5.9 en 5.10 is ook van toepassing indien er meerdere spelers gelijk eindigen en de exacte plaats van deze spelers op de einstand van de play-off gevolgen heeft voor plaatsing van externe teams.

5.11 De nummers 1 t/m 4 op de eindstand in de play-off hebben recht op een plaats in het eerste externe team van het komende seizoen.

De nummers 1 en 2 van de 2^e Keizercompetitie en de nummers 5 en 6 in de eindstand van de play-

off hebben recht op een plaats in het tweede externe team van het komende seizoen.

5.12 De partijen van de play-off zullen niet meetellen voor de 2^e Keizercompetitie, en deelnemers aan de play-off zijn uitgesloten van deelname aan de 2^e Keizercompetitie.

6. RAPIDCOMPETITIE

6.1 De rapidcompetitie wordt gespeeld op de eerste clubavond van elke maand van het seizoen, mits daar geen toernooi of ALV op gepland staat.

6.2 Op deze avonden worden 4 ronden gespeeld met een speeltempo van 15 minuten met een toevoeging van 10 seconde per zet vanaf de eerste zet per persoon per partij. Er wordt gespeeld volgens het FIDE-rapidschaakreglement. Een deelnemer is echter niet verplicht op een avond ook daadwerkelijk alle vier de ronden te spelen, maar dient wel voorafgaand aan een indeling aan de competitieleider duidelijk kenbaar te maken of hij wil spelen.

6.3 De rapidcompetitie wordt gespeeld volgens het Keizer-systeem.

6.4 Bij de indeling van de rapidcompetitie wordt geen enkele rekening gehouden met partijen die gespeeld zijn in de rooster- of ratingcompetitie.

6.5 De volgende waarderingen worden bij de berekening gehanteerd:

- a. Winst: 6/6 van de eigenwaarde van de tegenstander
- b. Remise: 3/6 van de eigenwaarde van de tegenstander
- c. Verlies: 1/6 van de eigenwaarde van de tegenstander
- d. Afwezig: 2/6 van de eigen eigenwaarde
- e. Oneven: 6/6 van de eigen eigenwaarde.

6.6 Na de negende ronde wordt de ranglijst geschoond en doorgerekend tot er geen mutaties meer optreden. Vanaf de tiende ronde wordt de lijst per drie ronden doorgerekend tot stilstand.

6.7 De titel "RAPIDKAMPIOEN VAN DE ALPHENSE SCHAAKCLUB" wordt toegekend aan de hoogstgeplaatste speler op de rapidlijst na de laatste ronde die minimaal de helft van het aantal ronden heeft gespeeld.